

Alcuni metodi poco noti

Problema 1: Dato un sottoinsieme "bello" di $\{0, 1, \dots, n-1\}$.
Per ogni sottoinsieme di $\{0, 1, \dots, n-1\}$; trova quanti sottoinsiemi belli contiene.

Limiti: $n \leq 20$.

Harder version: Contare quanti sottoinsiemi di $\{0, 1, \dots, n-1\}$ sono unione di sottoinsiemi belli.
(BONUS)

Soluzione naive: $O(2^n \times 2^n) = O(4^n)$ troppo lenta.

Soluzione un po' meno naive: Per ogni sottoinsieme S , sono i suoi $2^{|S|}$ sottoinsiemi e conto i belli.

La complessità è data da

$$\begin{aligned} \sum_{S \subseteq \{0, 1, \dots, n-1\}} 2^{|S|} &= \sum_{k=0}^n \sum_{|S|=k} 2^k = \sum_{k=0}^n 2^k \cdot \#\{S \subseteq \{0, \dots, n-1\} : |S|=k\} \\ &= \sum_{k=0}^n 2^k \binom{n}{k} = (2+1)^n = \underline{\underline{3^n}} \end{aligned}$$

$$O(3^n) \sim 5 \cdot 10^9$$

DP on subsets: L'idea è "aggiungere" un bit alla volta.

Dato $S \subseteq \{0, 1, \dots, n-1\}$; sia $f_k(S) = \#\{T \subseteq S : T \text{ è bello}$

$$T \cap \{k, k+1, \dots, n-1\}$$

$$S \cap \{k, k+1, \dots, n-1\}$$

"T può essere diverso da S solo sui primi k elementi,"

Notare che $f_n(S)$ è la risposta

$$f_0(S) = \begin{cases} 0 & \text{se } S \text{ non e' bello} \\ 1 & \text{se } S \text{ e' bello} \end{cases}$$

• $f_{k+1}(S) = f_k(S)$ se $k \notin S$ (infatti $k \notin T \subseteq S$
 \Rightarrow se $T=S$ su $\{k+1, \dots, n-1\}$
 $\Rightarrow T=S$ su $\{k, k+1, \dots, n-1\}$)

• Se $k \in S \Rightarrow f_{k+1}(S) = \underbrace{f_k(S)}_{k \in T} + \underbrace{f_k(S \setminus \{k\})}_{k \notin T \subseteq S \text{ bello}}$

In ogni caso ho transizione $O(1) \Rightarrow$ Le componenti e' $O(n 2^n)$.

Remark: Posso fare tutto in-place (cioe' usare solo un array f)

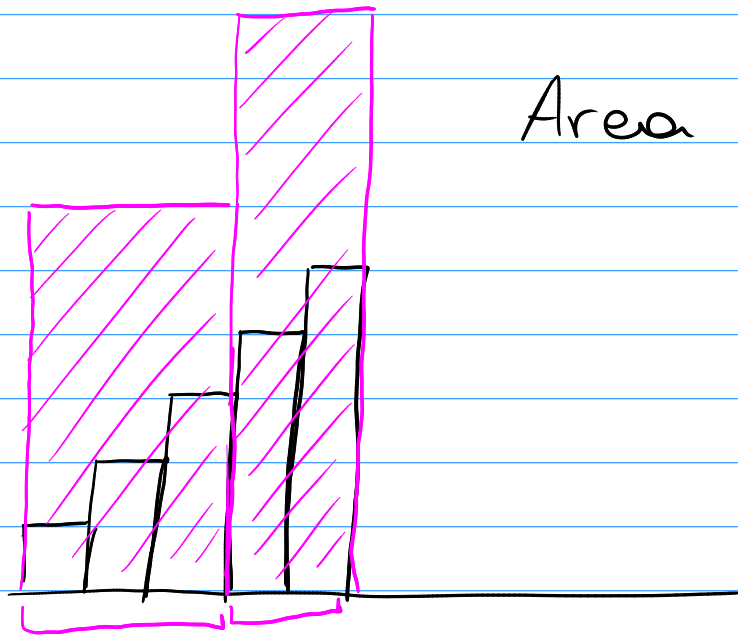
Problema 2: Viene dato un istogramma con N barre alte a_0, a_1, \dots, a_{N-1} .
Volete semplificarlo e farlo diventare un istogramma
con al massimo K barre.

Quanto è l'area minima dell'istogramma risultante

Limiti: $N \leq 100,000$
 $K \leq 10$

Esempio:

$N=5, K=2$



Area minima possibile = 36.

(per inazione, Cercate una soluzione $O(kn^2)$.)

Soluzioni $O(KN^2)$: algoritmo dinamico.

Sia $diu_k(n)$ la risposta al problema con a_0, \dots, a_{n-1} e il numero $k \leq K$ borne alle fine ($n \leq N$).

$$diu_1(n) = n \cdot (a_0 + a_1 + \dots + a_{n-1})$$

$$diu_{k+1}(n) = \min_{0 \leq i < n} diu_k(i) + (n-i)(a_i + a_{i+1} + \dots + a_{n-1}). \quad (*)$$

D & C dp optimization: (obiettivo $O(KN \log(N))$).

Fissiamo k ; sia i_n il minimo indice che realizza il minimo in $(*)$.

Claim: $i_n \leq i_{n+1}$ (molto intuitivo, ma va dimostrato)

proof: Prendo $i < i_n$ e mostro che, anche quando calcolo $diu_{n+1}(n+1)$ di certo i_n e' meglio di i . (chiamo $f(n) = diu_n(n)$)

Goal: $f(i) + (n+1-i)(a_i + a_{i+1} + \dots + a_n) > f(i_n) + (n+1-i_n)(a_{i_n} + \dots + a_n)$.

$$\Leftrightarrow \underbrace{f(i) - f(i_n)} > \underbrace{(n+1-i_n)(a_{i_n} + \dots + a_n) - (n+1-i)(a_i + \dots + a_n)}.$$

So che vole per $diu_{n+1}(n)$: \star

$$\underbrace{f(i) - f(i_n)} > \underbrace{(n-i_n)(a_{i_n} + \dots + a_{n-1}) - (n-i)(a_i + \dots + a_{n-1})}.$$

Avremo finito se $\star \leq \odot$ 

$$a = n - i_n$$

$$\hat{b} = n - i$$

$$c = a_{i_n} + \dots + a_{n-1}$$

$$\hat{d} = a_i + \dots + a_{n-1}$$

$$x = a_n \geq 0$$

$$(a+1)(c+x) - (b+1)(d+x) \leq ac - bd$$

$$\cancel{ac} + \cancel{cx} + \cancel{c} - \cancel{bd} - \cancel{bx} - \cancel{d} - \cancel{x} \leq \cancel{ac} - \cancel{bd}$$

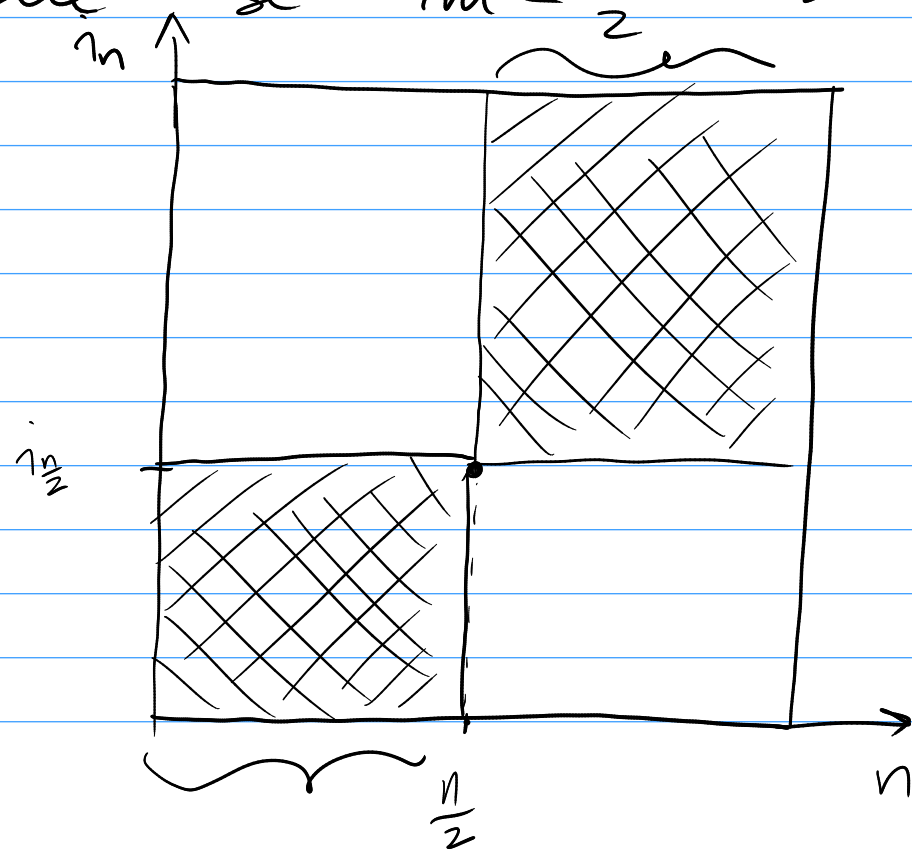
$$(a-b)x + c - d \leq 0 \text{ che e' vera.}$$

A questo punto sappiamo $i_n \leq i_{n+1}$.

$$\textcircled{*} \text{ diu}_{k+1}(n) = \min_{0 \leq i < n} \text{ diu}_k(i) + (n-i) \underbrace{(a_i + a_{i+1} + \dots + a_{n-1})}_{f(i, n)}$$

Idea: Inizio del calcolo $\text{diu}_{k+1}(\frac{n}{2})$ in $O(n)$ e trovo $i_{\frac{n}{2}}$.

Ora so che se $m < \frac{n}{2} \Rightarrow i_m \leq i_{\frac{n}{2}}$; $m > \frac{n}{2} \Rightarrow i_m \geq i_{\frac{n}{2}}$.



Pagando $O(n)$ avete "dimessato",
l'area dove vive il grafico degli i_0, i_1, \dots, i_{n-1} .

Funzione ricorsiva (k fissato)

$$\text{solve}(l, r, i_l, i_r): \quad m = \frac{l+r}{2}$$

Calcola i_m in $O(i_r - i_l)$

Ricorre su

$$\text{solve}(l, m, i_l, i_r), \text{ solve}(m, r, i_m, i_r)$$

La complessità della transizione $k \mapsto k+1$ è $O(k \log N)$

\Rightarrow Complessità totale $O(Nk \log(N))$.

Problema 3: Avete n polinomi quadratici $P_i(x) = a_i x^2 + b_i x + c_i$.

Devetе rispondere a m domande.

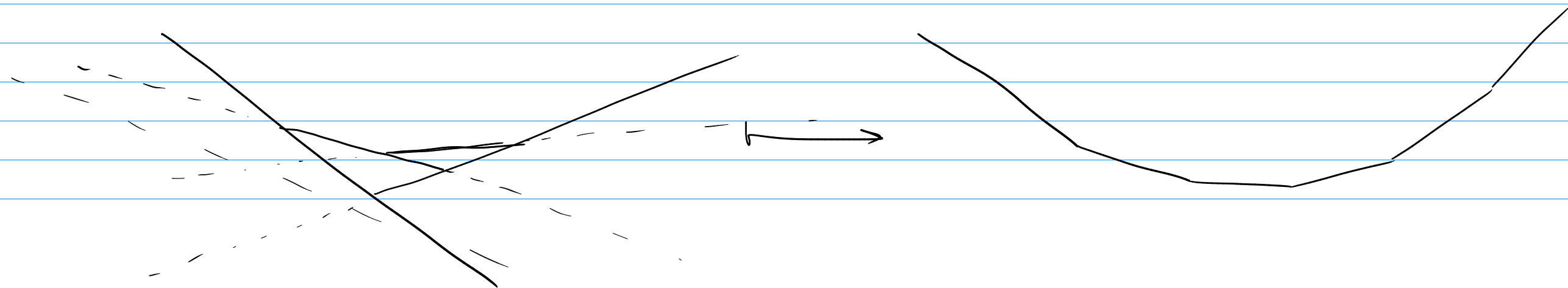
La k -esima domanda e': dato x_k , trova il massimo di $P_0(x_k), P_1(x_k), \dots, P_{n-1}(x_k)$

Limiti: $|a_i|, |b_i|, |c_i| \leq 10^6, |x_k| \leq 10^6$

$n, m \leq 2 \cdot 10^5$.

Versione più facile: $a_i = 0$ per ogni i .

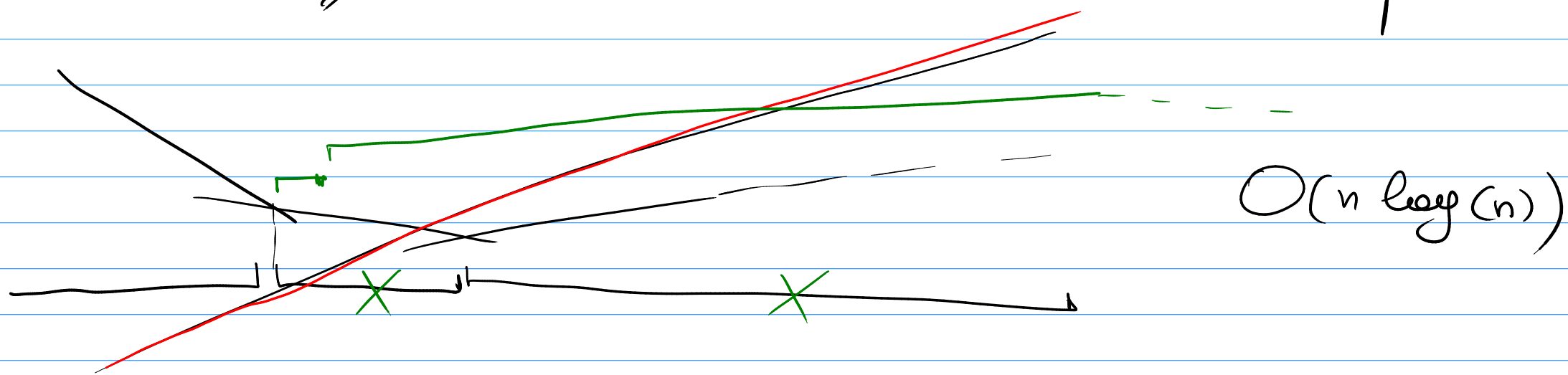
Versione facile: Disegniamo le funzioni (sono rette)



Nel caso facile, 2 modi:

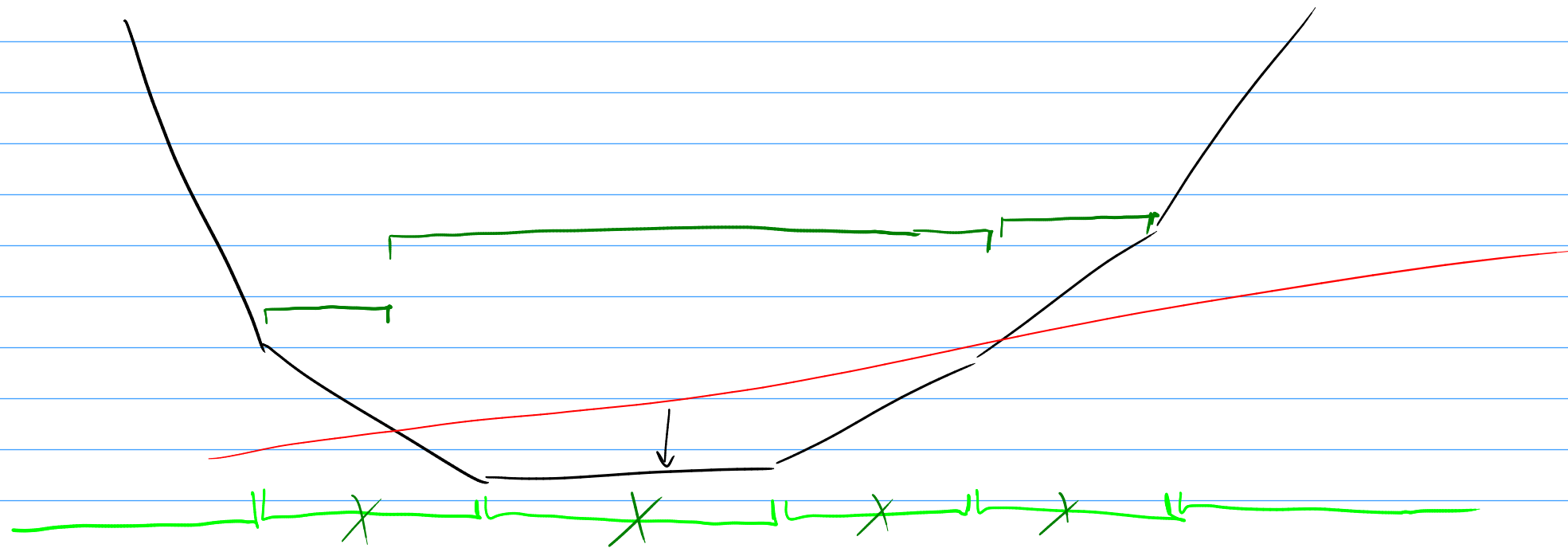
modo 1: Assumo $b_i \leq b_{i+1}$

È poi tenuto aggiornato il massimo come una successione di intervalli, in ogni intervallo una retta è la maggiore osservazione e' che quando processa una nuova retta, devo "solo" mettere fuori dal fondo un po' di rette



modo 2: Non chiedo nessun ordinamento; processa le rette una alla volta, tenuto aggiornato una struttura che

tiene intervalli dove una singola retta "governa"



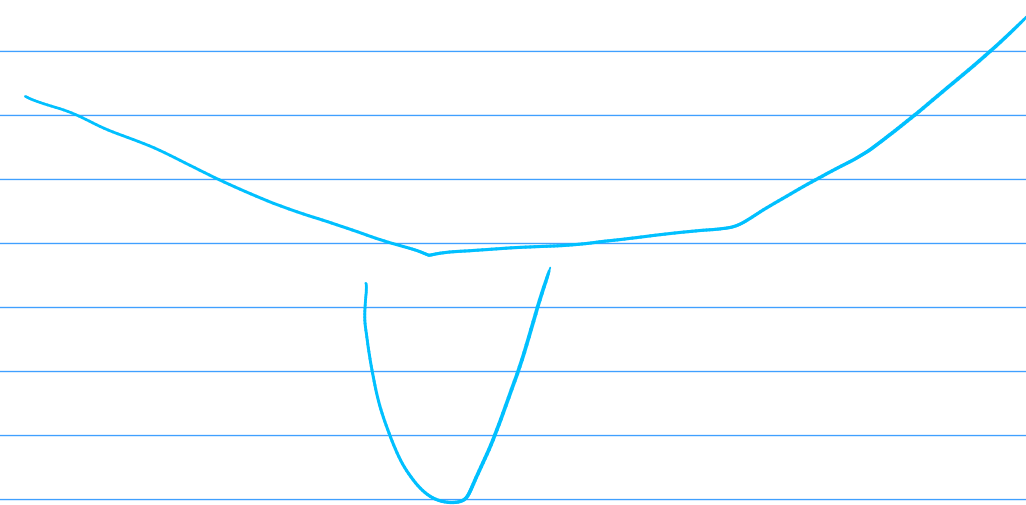
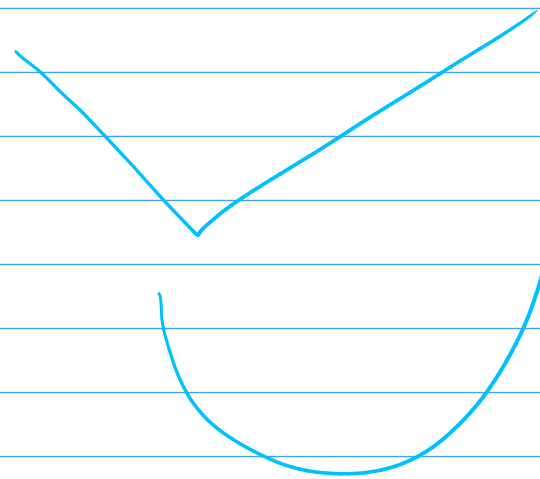
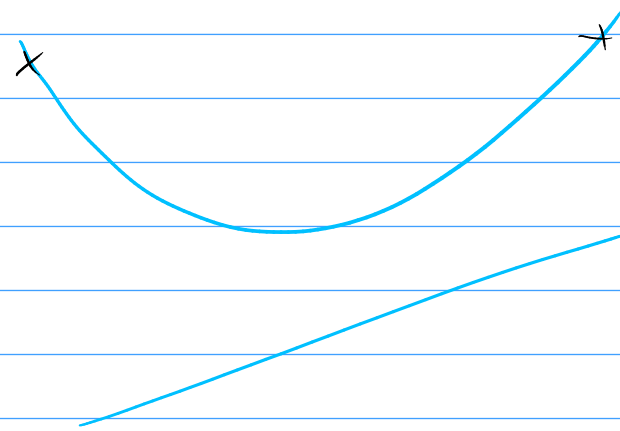
Osservazione: Aggiungere una retta rimuove intervalli consecutivi (e ne aggiunge al massimo 3).

Si può trovare con una binary search un intervallo da rimuovere. ternary

$$O(n \log(n)).$$

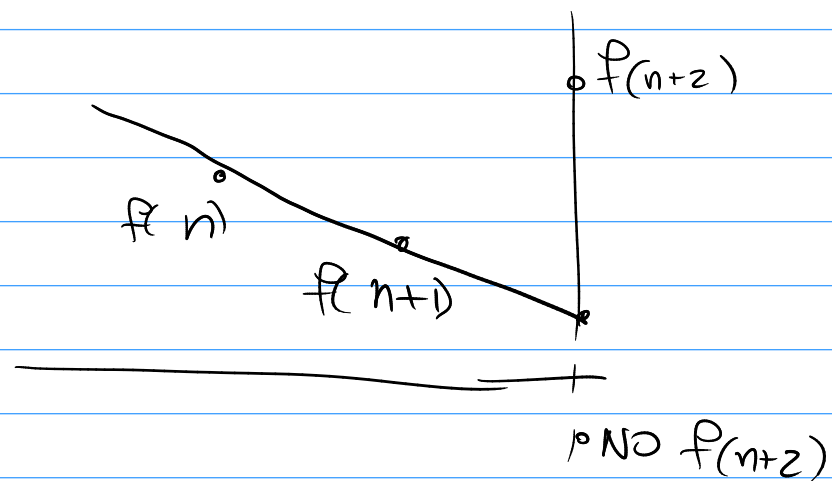
Soluzioni con polinomi quadratici:

Funzione convessa:



Definizione: f definita sui numeri interi e' convessa se Δf e' crescente

$$(\Delta f)(n) = f(n+1) - f(n).$$



Fatto: Si può trovare il minimo di f convessa con una binary search;

n è il punto di minimo \Leftrightarrow è il primo valore tale $\Delta f(n) \geq 0$.

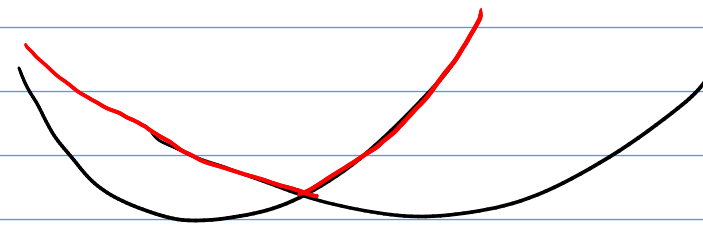
binary search su Δf .

Fatto: Il massimo è assunto agli estremi.

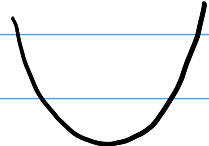
Fatti: f convessa $\Rightarrow \lambda \cdot f$ convessa ($\lambda > 0$)

f, g convesse $\Rightarrow f + g$ convessa

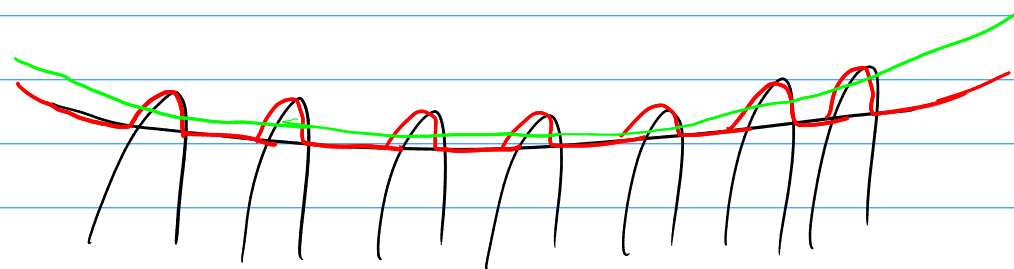
$\max(f, g)$ convessa



Le linee sono convesse

$n \mapsto n^2$ è convessa  ($\Delta(n^2) = 2n+1$ crescente \checkmark .)

La difficoltà è che aggiungere un polinomio può cambiare l'ordine
le strutture del $\max(p_0, \dots, p_{k-1})$



Idea: Assumo a_i siano decrescenti.

Procedo in quest'ordine i polinomi e tengo aggiornate
 $\max(p_0, p_1, \dots, p_{k-1})$. \leftarrow Sequenza di intervalli dove governa
un certo polinomio.

Dove governa p_k ? $p_k > \max(p_0, \dots, p_{k-1}) \iff$

$$0 > \max(p_0 - p_k, p_1 - p_k, \dots, p_{k-1} - p_k)$$

Osservazione cruciale: $p_i - p_k$ è convessa

$$p_i - p_k = \underbrace{(a_i - a_k)}_0 x^2 + \underbrace{(\text{lineare})}_{\text{convesso}} \} \underline{\underline{\text{convessa}}}$$

$$\Rightarrow \underbrace{\max(p_0 - p_k, p_1 - p_k, \dots, p_{k-1} - p_k)}_{\neq} \text{ è convessa}$$

Problema 4: # esattamente come il problema 3, ma le query vengono fatte durante l'aggiunta dei polinomi

Static to dynamic trick: Block box $B(\mathcal{F})$
↑
famiglia di polinomi
che risponde a query $\max_{p \in \mathcal{F}} p(x) \leftarrow x$.

$B(\mathcal{F})$ si costruisce in $O(|\mathcal{F}| \log |\mathcal{F}|)$.

L'idea è la seguente, tempo vari block box.

Inizialmente $\mathcal{F}(\{p_0\})$; $\underbrace{\mathcal{F}(\{p_0, p_1\})}_{\text{Ricalcolo tutto}}$

$\mathcal{F}(\{p_0, p_1\})$; $\mathcal{F}(\{p_2\})$

$\mathbb{F}(\{P_0, P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6, P_7\})$

L'idea è tenere $O(\log(n))$ block-box con dimensioni potenze di 2, esattamente come nelle scritture in base 2 di n .

Immaginiamo di aver processato k polinomi,

$$k = 2^7 + 2^4 + 2^3 + 2^2$$

$B(\{P_0, P_1, \dots, P_{2^7-1}\}); B(\{P_{2^7}, P_{2^7+1}, \dots, P_{2^7+2^4-1}\})$

$\dots B(\{P_{2^7+2^4+2^3}, P_{2^7+2^4+2^3+1}, \dots, P_{k-1}\})$
 $\underbrace{\hspace{15em}}_{2^2 \text{ elementi}}$

Se devo rispondere ad una query: faccio la query su tutti i $B(\{ \})$ e prendo il massimo.

Complemento totale: $\sum_{k=1}^n 2^{\nu_2(k)} \log(n) = \sum_{e=0}^{\log_2(n)} 2^e \underbrace{\# \{k \leq n : \nu_2(k) = e\}}_{\frac{n}{2^e}} \log(n)$

$= \sum_{e=0}^{\log(n)} \log(n) n = n \log(n)^2$ 😊

$O(n \log^2(n))$ 😊

Morale: Statico \rightarrow Dinamico pagando un logaritmo.