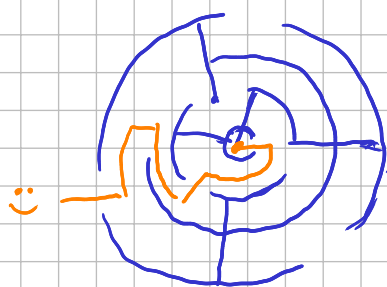


ESERCITAZIONE - IMPLEMENTAZIONE

Circular Maze



angoli tra 0 e 359, raggi ≤ 20

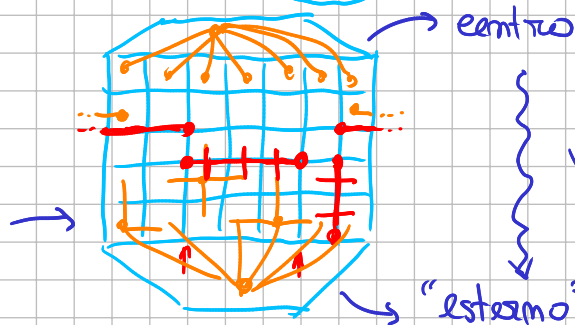
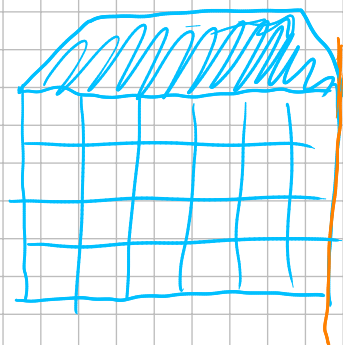
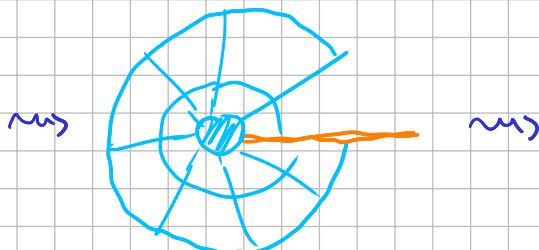
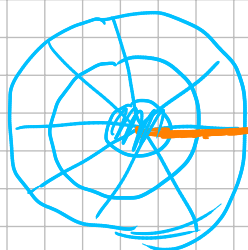


Trattiamo il labirinto come un grafo:

- i nodi sono  (e quella centrale)
- c'è un arco tra due nodi adiacenti non separati da un muro

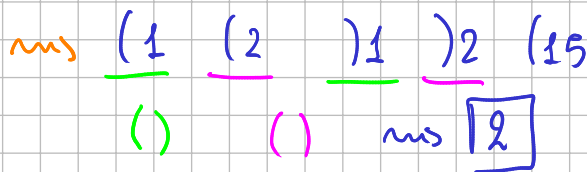
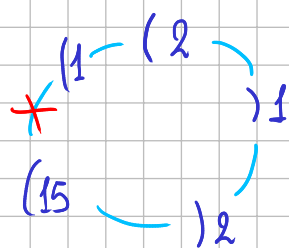


Pensiamo al labirinto come a una griglia:



Alla fine basta controllare se "centro" ed "esterno" si trovano nella stessa componente connessa.

Circular DNA

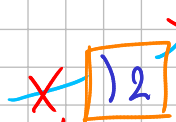


() $\checkmark$ (()) $\checkmark$ () (()) () $\checkmark$ () () $\times$) () $\times$

Condizione necessaria e sufficiente affinché una sequenza di parentesi sia ben formata è che:

- $\# \text{ aperte} = \# \text{ chiuse}$
- in ogni prefisso, $\# \text{ aperte} \geq \# \text{ chiuse}$.

Idea: proviamo tutti i tagli, aggiornando velocemente la risposta.

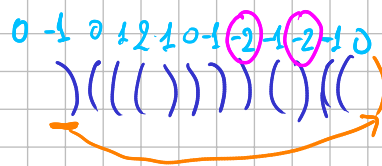
 $\times$ taglio precedente
nuovo taglio

Osservazione: l'unica sequenza che cambia è la 2.



Come capisco velocemente se la nuova sequenza è ben formata?

Altra idea: mantengo il minimo di $(\# \text{ aperte} - \# \text{ chiuse})$ tra tutti i prefissi.



Ben formata $\Leftrightarrow \min = 0$.

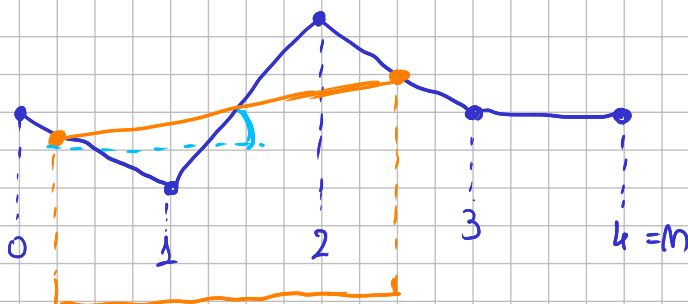
Per aggiornare il minimo:

- se sposto $)$, aumenta di 1
- se sposto $($, diminuisce di 1

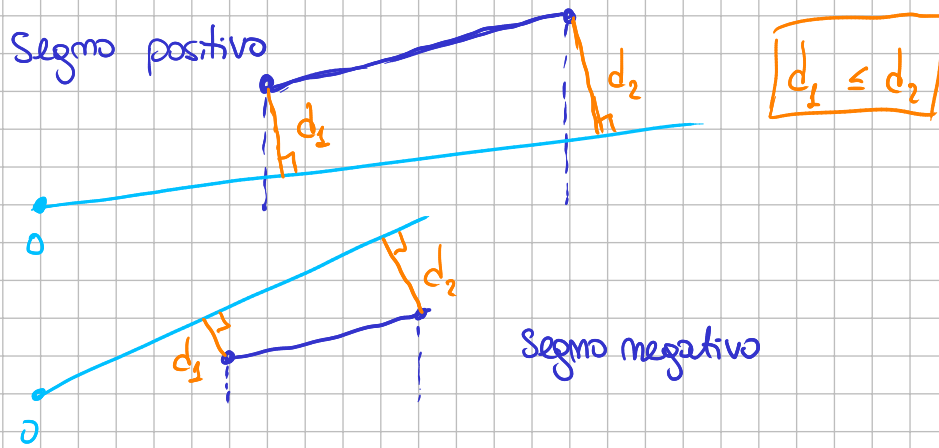
Dettaglio implementativo: è utile implementare la "struttura" che gestisce una sequenza di parentesi in una struct del c++.

Height Profile

$(m \leq 10^5, K \leq 50)$



pendenza = $\frac{\text{dislivello}}{\text{lunghezza}}$

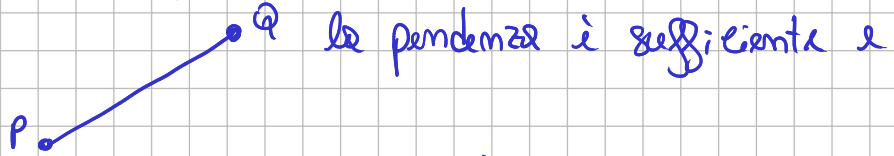


Idea: ordiniamo i punti per distanza con segno crescente.

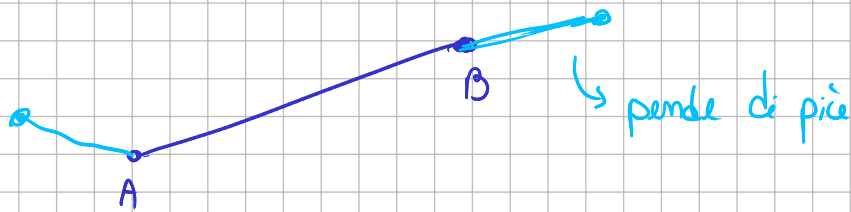
Teniamo traccia di quello più a sinistra incontrato finora. (P)

Arriva un nuovo punto:

- se è a sinistra di P, rimpiazziamo P con tale punto
- se è a destra,



aggiorniamo il massimo corrente con la distanza orizzontale tra P e Q.
Come facciamo per la parte frazionaria?



In $O(1)$ si può trovare la massima lunghezza di cui si può estendere A-B.